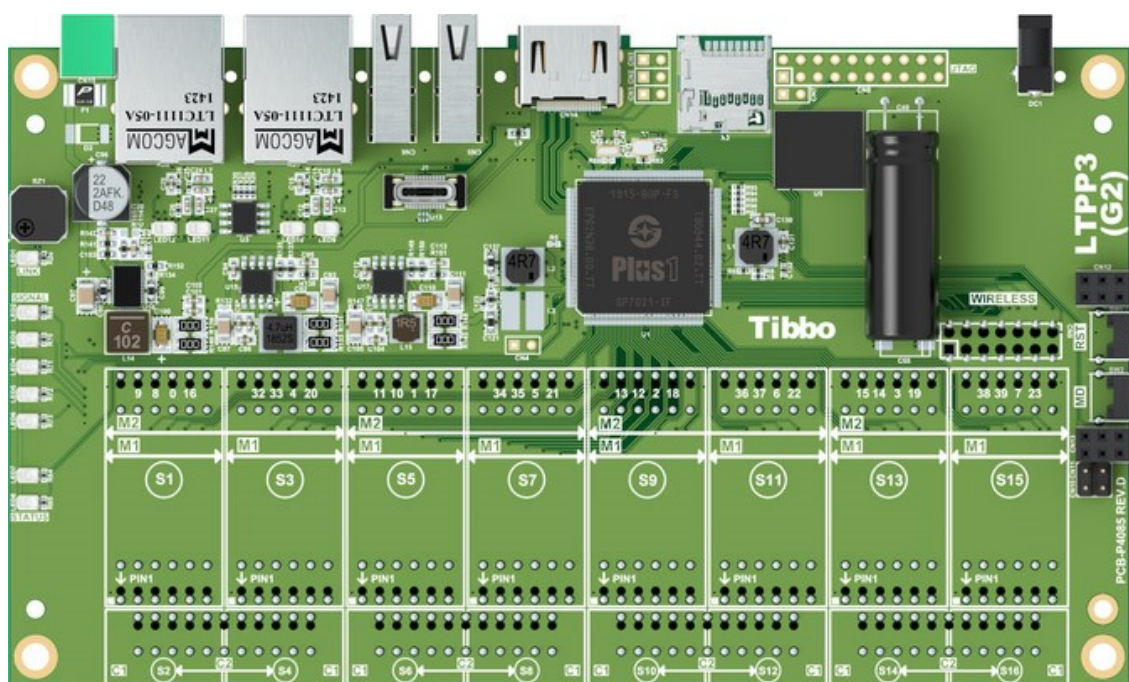




A Docker segítségével gyorsan és egyszerűen készíthet egyedi Linux-image-eket

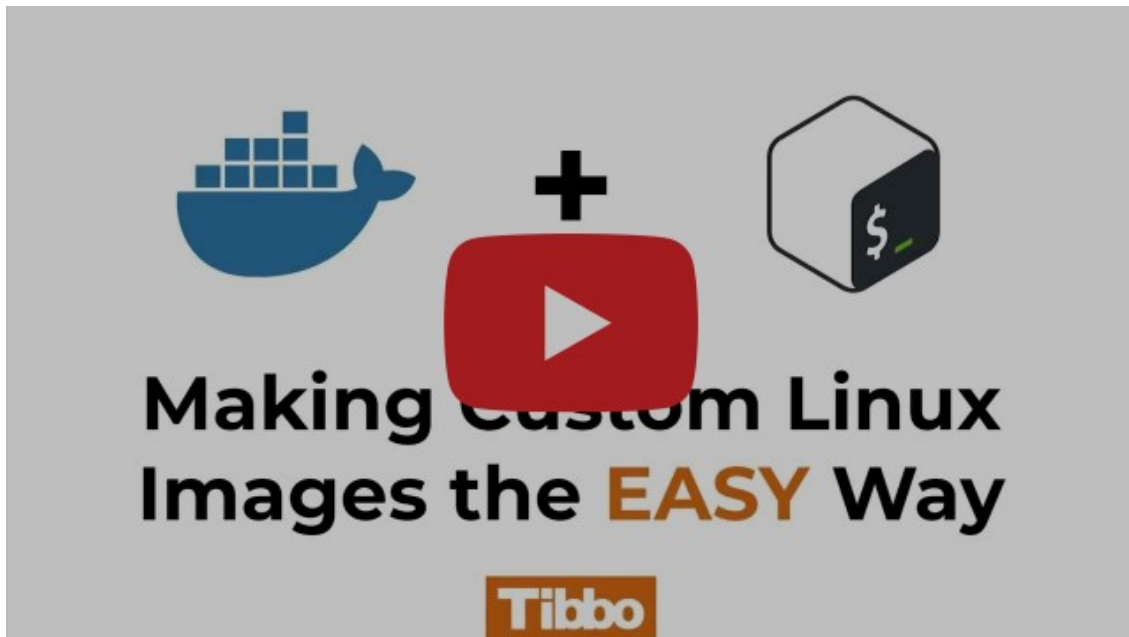


Egy Linux-alapú termék létrehozása elsőre ijesztőnek tűnhet. Még a tapasztalt fejlesztők is belebonyolódhatnak a projektek konfigurálásához és létrehozásához a semmiből. Az eszközök és szoftvertárak letöltésétől az alkalmazás tényleges fejlesztéséig ezek a projektek jelentős időbefektetést igényelnek.

Amint azt korábban említettük, a Tibbo ingyenes [Docker tárolót](#) biztosít, hogy megkönnyítse és leegyszerűsítse a [Size 3 Linux Tibbo Project PCB-n \(LTPP3\), Gen. 2](#)-n vagy annak [Plus1 CPU](#)-ján alapuló termékek fejlesztését. A Docker-tárolók egy alkalmazást és annak tartozékait tartalmazzák, és bármely Linux-, Windows- vagy macOS-számítógépről futtathatók. Tárolónk lehetővé teszi, hogy a fejlesztői környezetet működő állapotban töltsse le anélkül, hogy bármilyen konfigurálásra szükség lenne.

A Tibbo LTPP3(G2) tárolója stabil, konzisztens és kényelmes kiindulópontot biztosít projektjeihez. Tartalmazza [Ubuntu-alapú disztribúciónkat](#), [Out-of-Box-Experience \(OOBE\) szkriptjeinket](#) és illesztőprogramjainkat, valamint összeállítási eszközeinket, így teljes mértékben testreszabhatja az image-et az igényeinek megfelelően. És mivel rendszeresen frissítik és felcímkézik, mindig könnyű letölteni akár a legújabb verziót, akár a korábban használt korábbi kiadásokat.

Az egész folyamat rendkívül egyszerű. Először töltsse le és futtassa a telepítő programot. Ezután módosítsa bármilyen módon, ahogy jónak látja; például telepíthet és eltávolíthat csomagokat, vagy akár szerkesztheti az eszközfát. Ha végzett, futtassa az automatizált szkriptjeinket, hogy egy teljesen működőképes image-et kapjon, amely készen áll az LTPP3(G2) készülékre való feltöltésre.



Mióta először megemlítettük Docker konténerünket, sokan kértek tőlünk további információkat a használatával kapcsolatban. Ennek a folyamatnak a segítése érdekében készítettünk egy [videót](#), amely bemutatja, hogyan kezeljük a Docker-tárolót, hogyan módosíthatjuk az image-et, hogyan készíthetjük el, bonthatjuk ki, és akár tölthetjük fel az LTPP3(G2)-be.

Amint azt ön is láthatja, az egész folyamat egyszerű, valamint lényegesen gyorsabb és egyszerűbb, mint egy virtuális gép létrehozása, Linux telepítése, tárolók letöltése és a kép testreszabása. Ezenkívül megbízhatóan megismételhető, így mindig a kívánt fejlesztési pontról indíthatja el a projekteket.
